

# ESG KOICA-청년중기봉사단(주제:환경) 활동모델 아이디어공모전(아이디어톤) 운영 계획(안)

(2024.1.24.(수)/ 한국대학사회봉사협의회 해외1팀)

## 1. 개요

- 프로그램명 : ESG 이(E)-디어톤(E-deathon)
- 목 적 : ESG KOICA-청년중기봉사단(주제:환경) 활동 성과 제고 방안 모색 및 중기봉사단 대외홍보
- 시 기
  - o 모집 기간 : 2024년 1월 29일(월) ~ 2월 14일(수)
  - o 실시 기간 : 2024년 2월 23일(금) ~ 2월 24일(토)
- 대 상 : ESG KOICA-청년중기봉사단(주제:환경) 참여단원, 중·단기 귀국단원 및 차기 중기봉사단 지원 예정자 등 일반 청년 참여 가능
  - ※ 팀 구성 필수(최대 6명/ 6명 미달 신청인 경우, 팀 임의 배정될 수 있음)
- 인 원 : 총 60명(10개팀)
- 주요내용
  - o (오리엔테이션) O.T. 및 팀 빌딩
  - o (워크숍) 주제 브리핑, 환경 전문가 특강 및 현직자 토크콘서트
  - o (아이디어톤 과제 및 미션 부여) 팀별 밋업 및 기획안 작성, 멘토링(팀별 1회)
  - o (발표 및 시상) 팀별 과제 발표 및 해커톤 토의, 시상 및 지원

### ※ 아이디어톤이란?

: 아이디어(Idea) 와 마라톤(Marathon)의 합성어로 마라톤처럼 일정한 시간과 장소에서 팀을 이루어 특정 주제에 문제를 발견하고, 탐구·공유하는 것

### ※ E-디어톤(E-deathon) 이란?

: 중기봉사활동에 관심이 있는 대학생 및 청년이 팀 프로젝트로 모여, 청년이 할 수 있는 환경(Environment) 관련 창의적인 아이디어를 도출하는 대회

## 2. 세부 내용

### 가. 공고 및 모집

- 구글 폼 또는 온라인 링크 통해 접수(온·오프라인 홍보), 팀 구성 필수 및 우선 선발

### 나. 활동 및 발표

- 세부일정(안) - 1일차

1일차			
구분	세부 내용	장소	비고
~11:30	집결	집결지	
12:00~13:00(1시간)	중식		식당(고려)
13:00~13:50(50분)	오리엔테이션 및 팀빌딩	오프라인	
14:00~15:20(80분)	세부강연 1	오프라인	
15:30~16:50(80분)	세부강연 2	오프라인	
17:00~17:20(20분)	휴식		
17:20~17:50(30분)	미션 공지 및 팀 과제 선정	오프라인	
18:00~19:00(1시간)	석식		식당
19:00~24:00(5시간)	개별 팀 과제 수행	오프라인	
24:00~	이외 시간 희망 시 온라인 진행	온라인	

- 오리엔테이션 및 팀 빌딩

- 행사 전날 사전 오리엔테이션 및 팀빌딩(온라인)

- 주제 강연(안)

구분	내용	강연자
(강연 1)	[환경과 국제개발협력] 관점에서 기후변화대응 컨설팅	엠와이씨(주)MYC/ 대표
(강연 2)	[소셜벤처 사회혁신 리더] 몽골의 양털을 캐시미어로	케이오에이(K.O.A)/ 대표

- 세부미션(안) ※ 세부 미션 중 팀별 택 1 진행

- 주 제 : 협력국의 기후 환경 문제 해결을 위한 활동모델 제안

- 세부미션 : 한국과 협력국이 함께 기후환경 문제 해결을 위해 청년만이 할 수 있는 활동모델은 무엇일까?

- 미션 1) 온·오프라인을 활용한 교육 및 교육 실천 활동, 지속성 제고 모델
- 미션 2) 기후 환경 문제 해결과 비즈니스(스타트업) 연계 모델
- 미션 3) 기후 환경 문제 해결을 위한 협력 국 내 타 기관과의 공동 활동 모델

**팀별 과제 수행(안)**

- o 1개의 주제에 대해 6명 1개팀 구성
- o 10분 내 발표할 수 있는 기획모델을 5시간 내에 구상

**세부일정(안) - 2일차**

2일차			
구분	세부 내용	장소	비고
7:30~8:30(1시간)	조식		식당
9:00	집결	오프라인	
9:00~10:40(100분)	팀별 결과물 발표(1부)	오프라인	팀별 10분
10:40~11:10(30분)	심사	오프라인	10개팀
11:10~11:50(40분)	시상	오프라인	3개팀
11:50~12:00(10분)	단체사진 촬영	오프라인	
12:00~	폐회 및 해산		

**팀별 문제해결 모델(결과물) 도출 및 발표**

- o 제한 시간 내 해당국 환경이슈에 대한 문제해결 모델 도출 및 발표
- ※ 팀원 6명의 인원의 역할이 분명하고, 기여도가 확실해야 함

### 3. 주요 일정

- 소통채널** : 카카오톡 오픈 채팅방 ※ 참가자 확정 후 개설 및 참여 안내
- 집결일시 및 장소** : 2024년 2월 23일(금) 11:30/ KOICA 글로벌인재교육원(잠정)
- 일정표(안)**

세부내용	일자	장소	비고
공고 게시 및 접수	2024.1.29.(월)~2.14.(수)	온·오프라인	구글폼 접수
선발 심사	2024.2.15.(목)~2.16.(금)	대사협	내부 심사
선발 심사 결과 발표	2024.2.16.(금)	온라인	홈페이지 게시/ 개별 통보
오리엔테이션 및 팀빌딩	2024.2.21.(수)	온라인	줌(Zoom)
활동 및 발표	2024.2.23.(금)~2.24.(토)	오프라인	장소 섭외 예정
심사 및 시상	2.24.(토)	오프라인	장소 섭외 예정

※ 상기 일정은 진행상황에 따라 변경될 수 있음

심사표(안)

평가 항목	평가 기준	배점	비고
주제 적합성	프로젝트 이해도(10)	30	
	아이디어 적합 정도(10)		
	문제와 모델 간의 논리성(10)		
전문성 및 독창성	프로그램 또는 서비스의 독창성(10)	20	
	프로그램 또는 서비스의 전문성(10)		
완성도	모델의 우수성 및 완성도(20)	20	
실현가능성	실현가능수준 및 기술력(15)	15	
지속가능성	지속 및 성장가능성(15)	15	
합계		100	

시상(안)

- (최우수) 1개 팀, (우수) 1개 팀, (장려) 1개 팀
- 팀장 수령 원칙(계좌송금), 행사 종료 후 2주 이내 지급
- 수상작 문제해결 모델(결과물)은 추후 홈페이지 및 SNS 게시 예정

구분		상금(지속개발 지원금)	비고
최우수상	1개팀	1,000,000원	상금 수령액 250,000원 초과 시, 소득세(4.4%) 공제 후 입금
우수상	1개팀	700,000원	
장려상	1개팀	500,000원	

. 끝.